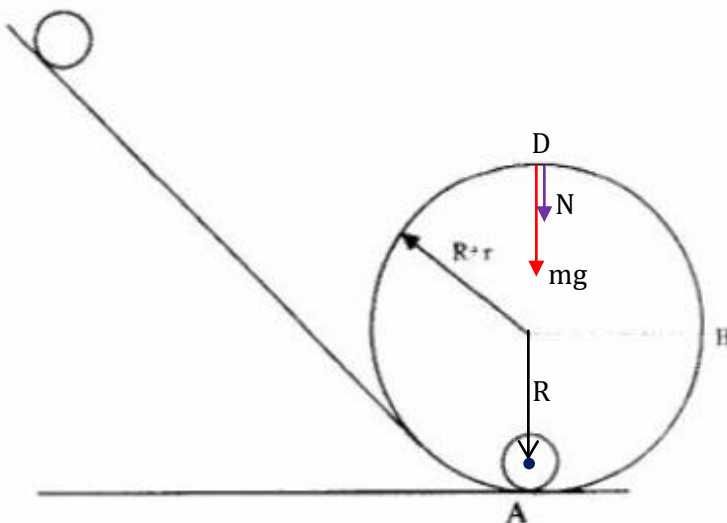


## תרגיל 8:

כדור קטן בעל רדיוס  $r$  מתגלגל ללא החלקה לאורך מסילה שמסתיימת בלולאה שרדיוסה  $R+r$  (ראה ציור).

- א. חשב את המהירות המינימלית של הגוף בנקודה A כדי שיוכל להשלים סיבוב אחד. (10 נקודות)
- ב. מאיזה גובה מינימלי צריך לשחרר את הגוף כדי שיוכל להשלים סיבוב בלולאה. (10 נקודות)
- ג. אם הגוף יתגלגל מגובה כפול מזה שמצאת בסעיף ב' באיזה כוח ילחץ הכדור על המסילה בנקודה B על המסילה. (5 נקודות)



פיתרון א':

ראשית יש לחשב את  $v_{Dmin}$  - המהירות המינימלית אשר נדרשת בנקודה D, ומשם להתקדם. בנקודה D, הכוח הנורמלי N שמפעילה המסילה על הכדור פועל כלפי מטה, ולכן מתלכד עם כוח הכובד  $mg$ . יש לזכור כי אנו דנים כאן במהירות של מרכז המסה של הכדור, אשר חג ברדיוס R.

$$\sum F_R = ma_R \Rightarrow mg + N = m \frac{v_D^2}{R}$$

ככל ש-  $v_D$  קטנה יותר, נדרש  $\sum F_R$  קטן יותר, והדבר מושג באמצעות N קטן יותר.

כש-  $v_D = v_{Dmin}$  נדרש  $\sum F_R$  מינימלי, אשר מושג באמצעות איפוסו של N.

$$\sum F_{Rmin} = ma_{Rmin} \Rightarrow mg + 0 = m \frac{v_{Dmin}^2}{R} \Rightarrow v_{Dmin} = \sqrt{gR}$$

זוהי המהירות המינימלית שבה צריך הכדור לנוע בנקודה D כדי שיישאר צמוד למסילה.

כעת יש למצוא את הקשר בין מהירות הכדור בנקודה A למהירותו בנקודה D.

האנרגיה המכאנית של הכדור נשמרת במהלך תנועתו. אנו נניח שהכדור מלא ואם כך מומנט ההתמד שלו הוא  $I = \frac{2mr^2}{5}$

נזכור שהאנרגיה הקינטית שלו נובעת הן מתנועת מרכז המסה שלו והן מתנועתו הסיבובית -  $E_K = E_{KCM} + E_{KROT}$

$$E_{Mi} = E_{Mf} \Rightarrow E_{P_A} + E_{K_A} = E_{P_D} + E_{K_D} \Rightarrow 0 + \frac{mv_A^2}{2} + \frac{I\omega_A^2}{2} = mg \cdot 2R + \frac{mv_D^2}{2} + \frac{I\omega_D^2}{2} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow mv_A^2 + I\omega_A^2 = 4mgR + mv_D^2 + I\omega_D^2 \Rightarrow mr^2\omega_A^2 + \frac{2mr^2}{5}\omega_A^2 = 4mgR + mr^2\omega_D^2 + \frac{2mr^2}{5}\omega_D^2 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow 5r^2\omega_A^2 + 2r^2\omega_A^2 = 20gR + 5r^2\omega_D^2 + 2r^2\omega_D^2 \Rightarrow 7r^2\omega_A^2 = 20gR + 7r^2\omega_D^2 \Rightarrow 7v_A^2 = 20gR + 7v_D^2$$

$$\Rightarrow v_A = \sqrt{\frac{20gR + 7v_D^2}{7}}$$

מצאנו את הקשר בין מהירות הכדור בנקודה A למהירותו בנקודה D.

כעת נציב את  $v_{Dmin} = \sqrt{gR}$  כדי לקבל את  $v_{Amin}$  שהתבקשנו לחשב:

$$v_{Amin} = \sqrt{\frac{20gR + 7gR}{7}} = \sqrt{\frac{27gR}{7}}$$

פיתרון ב':

עלינו לברר מאיזה גובה  $h_{min}$  יש לשחרר את הכדור כדי שמהירותו בנקודה A תהא  $v_{Amin}$ .

ראשית נמצא את הקשר שבין הגובה  $h$  ממנו משוחרר הכדור לבין  $v_A$  - מהירות הכדור בנקודה A:

$$E_{Mi} = E_{Mf} \Rightarrow E_{P_h} + E_{K_h} = E_{P_A} + E_{K_A} \Rightarrow mgh + 0 = 0 + \frac{mv_A^2}{2} + \frac{I\omega_A^2}{2} \Rightarrow$$

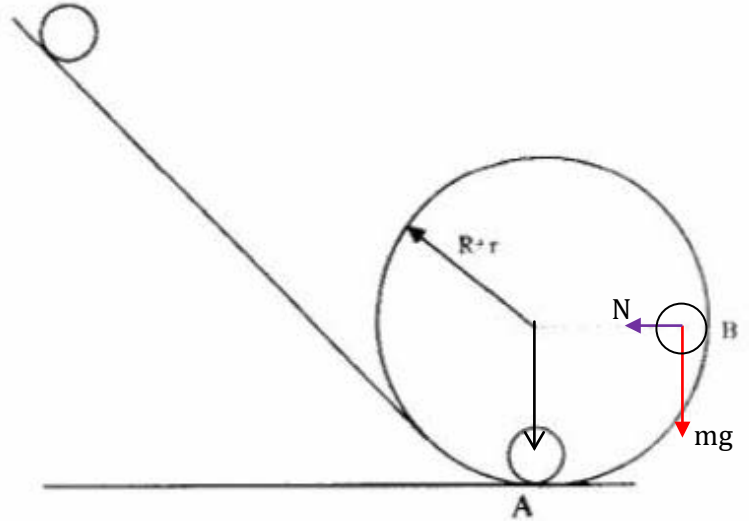
$$\Rightarrow 2mgh = mv_A^2 + I\omega_A^2 \Rightarrow 2mgh = mr^2\omega_A^2 + \frac{2mr^2}{5}\omega_A^2 \Rightarrow 10gh = 5r^2\omega_A^2 + 2r^2\omega_A^2 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow 10gh = 7r^2\omega_A^2 \Rightarrow 10gh = 7v_A^2 \Rightarrow h = \frac{7v_A^2}{10g}$$

כעת נציב את  $v_{Amin} = \sqrt{\frac{27gR}{7}}$  כדי לקבל את  $h_{min}$  שהתבקשנו לחשב:

$$h_{min} = \frac{7v_{Amin}^2}{10g} = \frac{27gR}{10g} = \frac{27R}{10}$$

ג. אם הגוף יתגלגל מגובה כפול מזה שמצאת בסעיף ב' באיזה כוח ילוחץ הכדור על המסילה בנקודה B על המסילה. (5 נקודות)



אנו מתבקשים בעצם למצוא את  $N$ , הכוח בו לוחצת המסילה על הכדור, מפני שזהו גם הכוח שבו לוחץ הכדור על המסילה. בנקודה B הכוח הצנטריפטלי השקול הוא  $N$ .  $mg$  מאונך לציר הרדיאלי ולכן אינו רלוונטי לענייננו.

$$\sum F_R = ma_R \Rightarrow N = m \frac{v_B^2}{R}$$

כעת נחשב מהי מהירות הכדור בנקודה B אם הוא משוחרר מגובה  $2h_{min}$  ואח"כ נציב במשוואה הנ"ל כדי למצוא את  $N$ .

$$E_{Mi} = E_{Mf} \Rightarrow E_{P_H} + E_{K_H} = E_{P_B} + E_{K_B} \Rightarrow mg \cdot 2h_{min} + 0 = mgR + \frac{mv_B^2}{2} + \frac{I\omega_B^2}{2} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow 4mgh_{min} = 2mgR + mv_B^2 + I\omega_B^2 \Rightarrow 4mg \frac{27R}{10} = 2mgR + mr^2\omega_B^2 + \frac{2mr^2}{5}\omega_B^2 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow 54gR = 10gR + 5r^2\omega_B^2 + 2r^2\omega_B^2 \Rightarrow 44gR = 7r^2\omega_B^2 \Rightarrow 44gR = 7v_B^2 \Rightarrow v_B^2 = \frac{44gR}{7}$$

$$N = m \frac{v_B^2}{R} \Rightarrow N = \frac{m}{R} \cdot \frac{44gR}{7} = \frac{44mg}{7}$$

מסת הכדור  $m$  אינה מופיעה ברשימת הפרמטרים של הבעיה, אך נראה שאין מנוס מלהשתמש בה בסעיף זה.